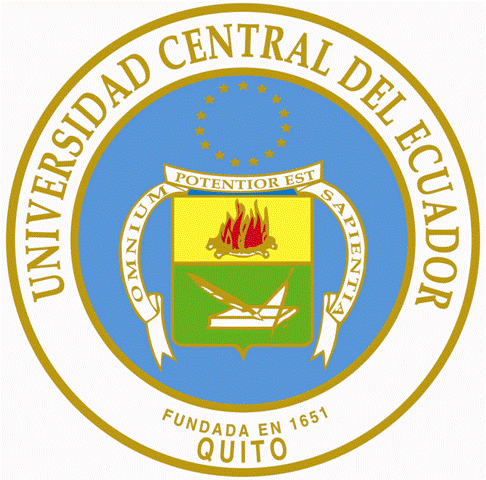
**UNIVERSIDAD CENTRAL DEL ECUADOR**

**FACULTAD DE INGENIERÍA CIENCIAS FÍSICAS Y MATEMÁTICAS**

**INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN GRÁFICA**

**PROGRAMACIÓN GRÁFICA I**



**PROPUESTA DE PROYECTO**

* **TOUR VIRTUAL: PARQUE CENTRAL ATAHUALPA**

**PRESENTADO POR:**

**NICOLALDE PERUGACHI JOANA ESTEFANIA**

**DOCENTE:**

**JUAN PABLO GUEVARA GORDILLO**

**FECHA:**

**02/11/2019**

**MOTIVACIÓN**

(Media hoja como mínimo)

**ESTADO DE ARTE**

**1.- Recorrido virtual de Conjunto privado Sol Dorado Tumbaco**

<https://www.youtube.com/watch?v=NqJ98pC5dhk>

<https://www.visualiza3d.com/recorridos-virtuales>

2. Recorridos virtuales de Sitios Turísticos Quito

<https://quitoen360.com/listings/catedral-metropolitana-de-quito/>

3.- Recorrido virtual de Universidad de Loja

4.- Recorrido virtual por Almendros

5.- Desarrollo de un sistema de recorrido virtual interactivo de un museo de la ciudad de cuenca para el aprendizaje de los niños de las escuelas rurales de la provincia del Azuay de nivel básico

6. Modelo interactivo tridimensional: Recorrido Virtual UCE

<https://blogs.udla.edu.ec/blog/2014/08/28/recorridos-virtuales/>

7. Gestor de Ambientes 3D y objetos de información

**OBJETIVOS**

* Demostrar, practicar, emplear, aplicar , diseñar

**ALCANCE**

**LIMITACIÓN**

**REFERENCIAS**